

# REPORTER

## Tingkatkan Pelayanan, Kasubsi Bimkemaswat Internalisasikan Prosedur Layanan WBP Kepada Petugas

ANJAR WAHYU KUSUMA - CILACAP.REPORTER.CO.ID

Jan 13, 2024 - 08:11



*Tingkatkan Pelayanan, Kasubsi Bimkemaswat Internalisasikan Prosedur Layanan WBP Kepada Petugas*

Cilacap-INFO\_PAS. Apel Serah terima pengamanan diawali dengan persiapan oleh petugas-petugas yang akan bergantian tugas. Pengecekan dilakukan secara bersama - sama mengenai jumlah personil yang hadir dan jumlah sarana prasarana. Persiapan ini termasuk persiapan mental dan fisik sehingga mereka siap menjalankan tugas pengamanan Lapas dengan baik. Selain itu, juga dilakukan briefing atau pengarahan kebijakan pengamanan Lapas yang akan diterapkan oleh petugas yang akan menggantikan posisi lama, Sabtu(12/01).

Hal ini bertujuan untuk memastikan bahwa semua petugas yang akan terlibat

dalam pengamanan memiliki pemahaman yang sama terhadap aturan dan tata cara pengamanan di Lapas termasuk jumlah dan kondisi Warga Binaan Pemasyarakatan.

Apel Serah terima pengamanan / Astekpam Lapas Pasir Putih Kemenkumham Jateng merupakan salah satu hal penting yang rutin dilakukan di Lapas. Hal ini dilakukan untuk memastikan ketersediaan personel yang diperlukan untuk pengamanan Lapas dan jumlah Warga Binaan Pemasyarakatan sehingga keamanan dan ketertiban dalam lapas tetap terjaga.

Serah terima pengamanan dilakukan pada waktu tertentu yaitu pagi, siang dan malam yang melibatkan berbagai pihak, seperti petugas lama yang akan diganti dan petugas baru yang akan menggantikan tugas. Kegiatan ini di pimpin oleh Piket Pengawas Umum Lapas Pasir Putih.

Setelah Serah terima dilakukan, petugas baru akan mulai menyusun strategi dan taktik baru untuk menjaga Lapas. Langkah-langkah pengamanan yang dilakukan oleh petugas akan disusun secara sistematis dalam bentuk roster jaga dan sesuai dengan kondisi Lapas. Petugas baru akan mengevaluasi strategi yang telah dilakukan oleh petugas lama dan merubahnya apabila diperlukan agar pengamanan di Lapas dapat lebih optimal.